

学年

教科等

単元等

活用アプリ

小2

算数

かけ算「かけ算パズル」

表計算ソフト

授業
内容

かけ算を使ったパズルに取り組もう

準備：

- ・ワークシート用ファイルを準備する。
- ・ワークシート用ファイルを課題として子供たちにコピーを配付する。

授業の流れ：

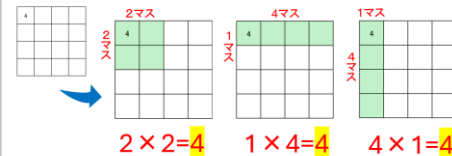
1. 各自ワークシートを開く。先生の説明を聞いて「れんしゅう」シートでセルの色を変える練習をする。
 2. 先生が提示する資料を見ながら、かけ算パズルのルールについて説明を聞く。
 3. 各自ワークシートの「レベル1」に取り組む。
 4. 先生が「レベル1」の解答例を示す。
 5. 各自ワークシートの「レベル2」以後に取り組み、適宜先生が「解答例」を示す。
子供たちの進度に差が出てきたら、先生が個別に解答を確認するか、子供たちどうしで確認させる。
「レベル10」まで取り組み終わった子供は「もんだいづくり1」「もんだいづくり2」に取り組む。
 6. もんだいづくりをした子供どうしで互いに解き合う。
 7. もんだいづくりをした子供の成果物を全体で確認する。「大きい数字から取り組んだ」など、解き方の工夫や、問題作りでの工夫があれば発表してもらう。
- ※作成した問題によっては、解答が複数ある場合があります。

サポータ
おすすめ
ポイント

- ・セルの色を変える操作だけで、試行錯誤しながらパズルに取り組むことができます。
- ・四角形の学習も生かしながら、かけ算の復習を各々の進度で取り組むことができます。
- ・早く進んだ子供は「もんだいづくり」で更なる腕試しができます。「もんだいづくり」は、まず色を塗ってパズルを作ってから、数字を入力するとよいでしょう。

提示資料

マスの中の数字が、かけ算の答えになるようにマスに色をつけて四角形を作りましょう。



ワークシート

(れんしゅう、レベル3,10、もんだいづくり1)

マスの色をかえましょう。				レベル3			
赤	赤	青		4			
赤	赤	青		3	9		
みどり	みどり	黄					

レベル10				もんだいづくり1			
	3		9				
	6						
		3					
	6		4				
8							
	2						
		6	2				

解答例 (レベル3,10)

レベル3				レベル10			
4				3			9
3	9			6		3	
					6		4
				8			
				2			
					6		2