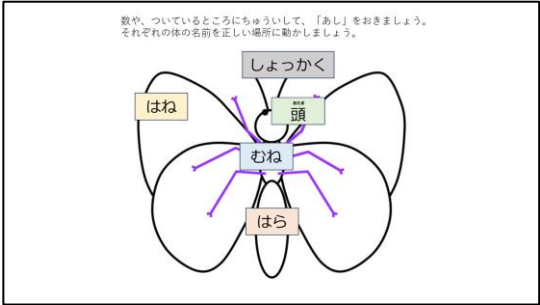
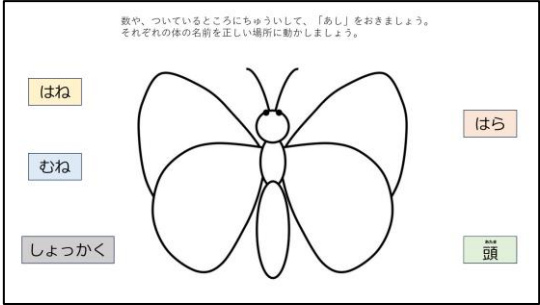


# おすすめICT活用事例のご紹介

区分	学年	教科	単元	活用アプリ	
小	3	理科	昆虫の成長と体のつくり	プレゼンテーションソフト	
授業内容	昆虫の成虫の体は頭・胸・腹の三つの部分からできていること、頭には目や触角・口があること、胸には3対6本の足があり、はねのついているものがあることを確認する			活用ツール	図形
	準備： ・ワークシート用ファイルを準備する。 ・ワークシート用ファイルのスライドをクラスの数分コピーして共同編集できる場所に保存する。			ワークシート例	
	授業の流れ： 1. ワークシート用のファイルを開き、自分の出席番号のスライドを選ぶ。 2. ワークシートのチョウの図に、スライドの外に置かれている足のパーツを配置する。このとき、数や、ついているところに注意する。 3. 各部位の名前を動かして、正しい位置に配置する。			作成例	
				イラスト：ICTサポータ作成	
ICT利活用のポイント		昆虫の足の本数や、どこから足が出ているのか、一斉に確認することで理解が深まります。			
おすすめポイント		ワークシート例をお使いいただけます。 単元のまとめとして、理解できているかどうかを確認することができます。			



イラスト：ICTサポータ作成