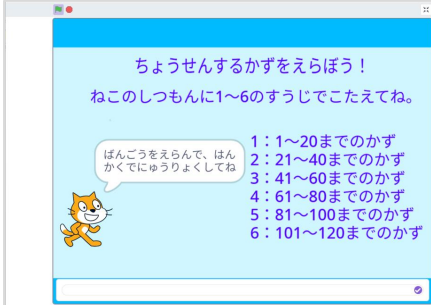
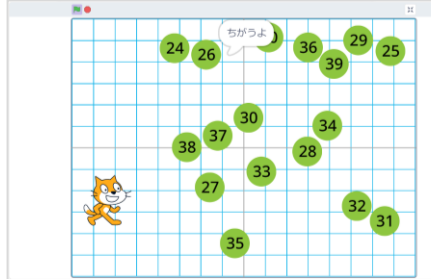


| 学年   | 教科等  | 単元等               | 活用アプリ   |
|--|--|-------------------|---------|
| 小-中  | 特別支援   | ビジョントレーニング「数を数える」 | Scratch |
| 活動内容   | 数を順番に数えよう  |                   |         |
| <p><b>準備：</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>ScratchのWEBサイト（<a href="https://scratch.mit.edu/projects/editor/">https://scratch.mit.edu/projects/editor/</a>）から「ビジョントレーニング_数を数える.sb3」のファイルをよみこむ。</li><li>画面右上の全画面表示をクリックして、画面を大きく表示する。</li></ul> <p><b>活動の流れ：</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>旗マークを押してプログラムをスタートする。</li><li>数える範囲を指定して、半角数字で入力し、実行キーを押す。</li><li>画面上に数字が20個ランダムに表示されるので、昇順になるよう順番にタッチする。<br/>正解：音が鳴り「せいかい」と表示<br/>不正解：音が鳴り「ちがうよ」と表示</li><li>全問正解すると、かかった秒数が表示され、拍手や歓声が流れて「がんばったね」のメッセージが表示される。</li><li>続けて取り組みたいときは、旗マークを再度押す。</li></ol> |  |                   |         |
| サポート<br>おすすめ<br>ポイント   | <ul style="list-style-type: none"><li>数字を目で追ってタッチするので、タッチする動作を楽しく繰り返して練習できます。</li><li>画面をタッチするだけなので、視線を定めることが難しいお子さんの練習や、手に委縮のあるお子さんの練習としても利用できます。</li><li>はじめに選ぶ番号を変えることで、20～120までの数を数えることができます。また表示と音で正解の判定ができるので、先生がつきっきりで見なくてもトレーニングが実施できます。</li></ul> |                   |         |

①取り組みたい数を1-6から選ぶ

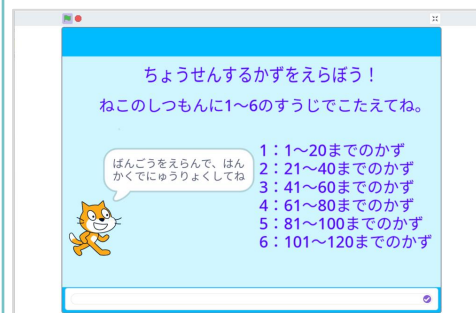


②数字を昇順にタッチする

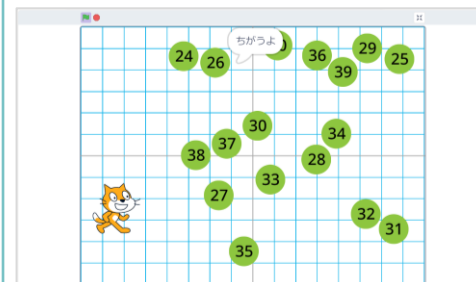


Scratchはプログラミング言語とオンラインのコミュニティです。対話的な物語やゲームやアニメを作成でき、世界中の人とあなたの作品を共有できる場所です。子供たちは、Scratchプロジェクトをデザインし、プログラミングする過程で、創造的に考え、体系的に議論し、皆と共同で取り組むことを学びます。ScratchはScratch財団がMITメディアラボのライフロン・キンダー・ガーデン・グループの協力により開発しているプロジェクトです。 <https://scratch.mit.edu> で無料で利用することができます。

## ①取り組みたい数を1-6から選ぶ



## ②数字を昇順にタッチする



Scratchはプログラミング言語とオンラインのコミュニティです。対話的な物語やゲームやアニメを作成でき、世界中の人とあなたの作品を共有できる場所です。子供たちは、Scratchプロジェクトをデザインし、プログラミングする過程で、創造的に考え、体系的に議論し、皆と共同で取り組むことを学びます。ScratchはScratch財団がMITメディアラボのライフロン・キンダーガーデン・グループの協力により開発しているプロジェクトです。 <https://scratch.mit.edu> で無料で利用することができます。

Scratchは、MITメディア・ラボのライフロン・キンダー・ガーデン・グループの協力により、Scratch財団が進めているプロジェクトです。  
<https://scratch.mit.edu> から自由に入手できます。

# Scratchの操作 ～「ビジョントレーニング」の使い方～

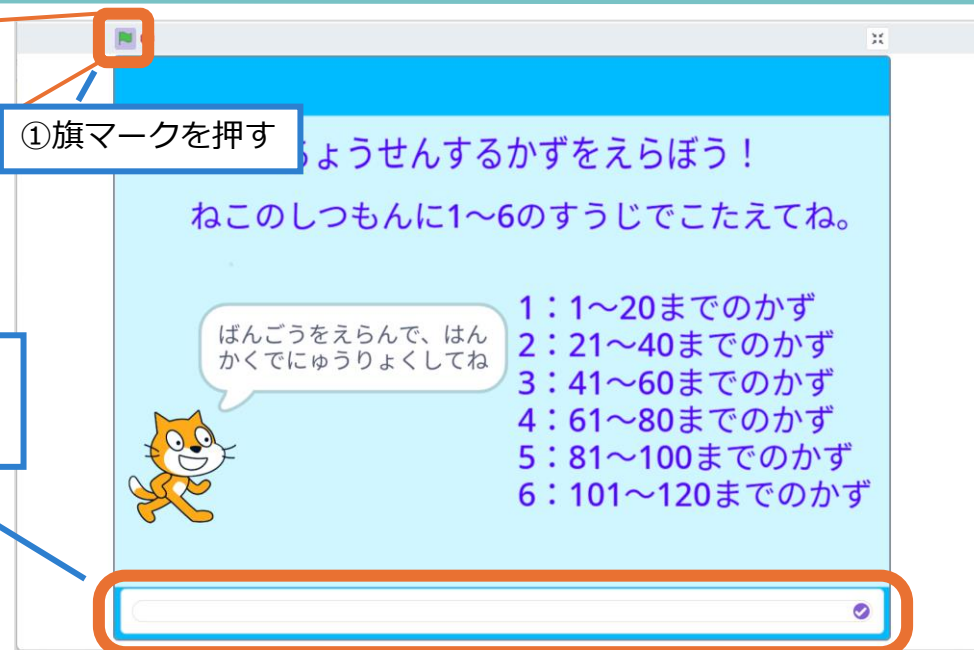
旗マークを押すと、画面下に入力バーが現れ、  
半角数字を入力するようメッセージが表示されます。

入力した番号により、表示される数字の範囲が変わります。

- 1 : 1 ～ 2 0 まで
- 2 : 2 1 ～ 4 0 まで
- 3 : 4 1 ～ 6 0 まで
- 4 : 6 1 ～ 8 0 まで
- 5 : 8 1 ～ 1 0 0 まで
- 6 : 1 0 1 ～ 1 2 0 まで

②取り組みたい数字の番号 (1-6)  
を選び、半角数字で入力して、実行  
キーを押す

①旗マークを押す



※全角文字や 1 ～ 6 以外の数字を入力した場合  
右のようなメッセージが表示されるので、  
もう一度旗マークを押して、始めからやり直して下さい。

