





# おすすめICT活用事例のご紹介

区分		学年	教科等	活用目的	活用ソフト
小		全	特別支援	かたかなの学習	プレゼンテーションソフト
活動内容	絵とかたかなの文字をマッチングさせる（絵を見て答える・絵と文字をマッチングさせる・かたかなを並べ替えて絵を表す言葉にする）				①絵を見て何か答えるカード
	準備： ・ワークシート用ファイルを子供にあわせて準備する。 ・ワークシート用ファイルをクラスの人数分コピーして子供が編集できる場所に保存する、または課題として子供たちにコピーを配付する。				
	手順： 1. ワークシート用のファイルを開く。 ※子供の端末にダウンロードして保存しておくとすぐに開けるので、日常的に活用しやすくなります。				②③絵と文字をマッチングさせるカード
	2. （①絵を見て答えるカード）絵を見て、なんの絵か声に出して答える。				
	3. （②絵と文字をマッチングさせるカード）言葉を表す絵を□の中に入れる。				
4. （③絵と文字をマッチングさせるカード）絵と言葉を線で結ぶ。				④かたかなを並べ替えて絵を表す言葉にするカード	
5. （④かたかなを並べ替えるカード）絵を表す言葉になるように、かたかなを並べ替える。					
				イラスト出典：いらすとや <a href="https://www.irasutoya.com/">https://www.irasutoya.com/</a>	
ICT利活用のポイント		絵と文字をマッチングさせたりかたかなを並べ替えたりする学習に、画面上で何度も取り組むことができます。			
おすすめポイント		言葉と絵のマッチングを4つの方法でできるワークシートをお使いいただけます。④のかたかなの並べ替えカードには、ひらがなの表記もあります。子供のペースや集中力、興味にあわせて、編集してお使いいただけます。声に出して読んでみる、他の子供と一緒に取り組む、など、様々な使い方ができます。			